

瑞慶工業股份有限公司

動態感應遙控玩具飛機開發及外殼外觀設計計畫

■公司小檔案

1. 成立日期：79年6月
2. 負責人：蔡徐美惠
3. 資本額：1300萬
4. 員工人數：69人
5. 經營理念：

本公司創立於1988年是國際級的專業飛機模型製造公司，優良的技術與專業製造榮獲全球最大飛機製造廠美國波音公司A級評鑒及法國空中客車品質肯定與認證。我們不斷的製造最新最精緻飛機模型，接受國際間各家航空公司的訂單，細心打造最好的飛機模型是本公司唯一的要求。

6. 本案合作之技轉單位：

※財團法人台灣創意設計中心

在全球化與知識經濟帶動產業發展的趨勢中，民國92年在經濟部指導下，成立「財團法人台灣創意設計中心」，期待建立以『創意設計』為企業核心的價值，協助企業升級轉型，建立自有特色的品牌，提高產品附加價值，增進本國企業的國際競爭力。台灣創意設計中心以專業的人才與技術，讓創意在這塊土地上全面綻放，為台灣產業升級轉型。輔導廠商以創新、設計與品牌，提高產業之附加價值，建立『台灣，全球

化』的價值網路。

※惟形設計有限公司

惟形設計有限公司成立於2007年，期待成為國內以『創新設計』為核心之目標，本公司設計實績成果豐碩，其中包含「研勤科技 PAPAGO 導航藍芽遙控器外觀設計」、「台灣車輛 電聯車模型設計製作」、「財團法人聯合船舶設計發展中心 遊艇展示模型設計製作」、「台北捷運公司 展示模型設計製作」、「EPC觸控螢幕套件開發」等，本公司具有工業設計之人才與相關設計經驗，以創新設計為目標，協助委託客戶藉由產品設計提高附加價值。

■計畫緣起

目前在玩具模型的市場上，主要分為靜態跟動態的形式。

在玩具飛機上，一直以來皆採用按鈕式的控制方式。在進入21世紀後，Wii遊戲機的動態控制發表後引領風潮。

所以希望藉由本計畫將原有傳統按鈕式遙控器改為具動態姿勢感應的遙控器，讓控制變的更直覺更容易，也更具有樂趣，並與外觀設計結合，期能更吸引消費者。

■新產品簡介

1. 本產品為具有動態感應之遙控器，可藉由感應手勢動作控制玩具。



2. 採用各家航空公司使用之飛機機形作為設計基礎。



3. 遙控器採用飛機造型，在握持方面以彎曲的弧度增加手握的人體工學。



■計畫創新重點

本設計將原有傳統按鈕式遙控器改為具動態姿勢感應的遙控器，讓控制變的更直覺更容易，也更具有樂趣，在外觀上藉由設計讓消費者更能接受。

*競爭優勢：

目前在玩具模型的市場上，主要分為靜態跟動態的形式。

在玩具飛機上，一直以來皆採用按鈕式的控制方式。

因本產品改變傳統操作方式，故在創新新奇上可以吸引更多的消費族群。

*應用範圍：

除了應用在飛機造型的玩具上，將來也會應用在車輛上及其他形式的玩具上，藉由動態感應的操控，讓遊玩更有樂趣。

■研發成果及衍生效益

本產品目前是以桌上型（地上跑）展現，將來可以繼續製作戰鬥機及直升機。民航機方面則以航空公司的需求印製各個航空公司的塗裝來作販售。

*量化產值：

美國線：2,000 / set / mon.

日本線：1,000 /set/ mon

歐洲+其他地區：2,000 / set/ mon.

總計每月約可銷售 5,000 架。

每架單價：NT\$ 150 x 5000 = 750,000. / mon.

估計每年約可產生：75000 x 12 = NT\$ 9,000,000

■專案執行重要心得

本次設計案皆以設計公司為主導，並搭配本公司之製造經驗，經計畫執行這期間，本公司與設計公司達到充分之溝通，在產品設計的過程中學習到不少經驗。還有對設計過程的了解，以致本次設計不僅達到各項需求，且未來有機會，本公司將與設計公司進行密切配合，已達到本公司永續經營之目標。